**Семинарское задание 3**

1. **Определение времени суток**  
Запросите у пользователя текущее время в формате 24-часового времени (например, 14 для 14:00) и определите, является ли оно утренним (5–11), дневным (12–17), вечерним (18–21) или ночным (22–4). Выведите соответствующее сообщение.

2. **Проверка на четность и положительность**  
Запросите у пользователя число и напишите программу, которая определяет, является ли это число положительным или отрицательным и четным или нечетным.

3. **Определение знака зодиака**  
Запросите у пользователя месяц и день рождения и определите его знак зодиака (например, 21 марта–19 апреля — Овен). Выведите название знака зодиака.

4. **Проверка на возрастные группы**  
Запросите у пользователя его возраст и выведите сообщение о том, к какой возрастной группе он принадлежит: ребенок (0–12), подросток (13–17), взрослый (18–64), пожилой человек (65+).

5. **Калькулятор с проверкой на деление на ноль**  
Запросите у пользователя два числа и операцию (+, -, \*, /). Выполните выбранную операцию и, если пользователь выбрал деление, проверьте, чтобы делитель не был равен нулю.

6. **Система оценок**  
Запросите у пользователя процент, который он получил за экзамен, и выведите оценку: "Отлично" (90–100), "Хорошо" (75–89), "Удовлетворительно" (50–74) или "Неудовлетворительно" (0–49).

7. **Игра "Угадай число"**  
Напишите программу, которая выбирает случайное число от 1 до 10. Попросите пользователя угадать это число. Если пользователь угадал правильно, выведите сообщение "Вы угадали!", если его число больше, скажите "Слишком много", а если меньше, скажите "Слишком мало".

8. **Определение сезона по месяцу**  
Запросите у пользователя номер месяца (от 1 до 12) и определите, к какому сезону он относится: зима, весна, лето или осень.

9. **Проверка треугольника**  
Запросите у пользователя три числа и проверьте, могут ли они быть длинами сторон треугольника. Напомните, что сумма длин любых двух сторон треугольника должна быть больше длины третьей стороны.

10. **Выбор напитка в автомате**  
Напишите программу, которая запрашивает у пользователя его выбор напитка (например, "1 — Кофе", "2 — Чай", "3 — Сок") и выводит сообщение о выбранном напитке. Если пользователь вводит число, не соответствующее ни одному напитку, выведите сообщение об ошибке "Выбор не распознан".